

CURSO TRIMESTRAL **INTENSIVO**

CONCEPT ART EN VIDEOJUEGOS

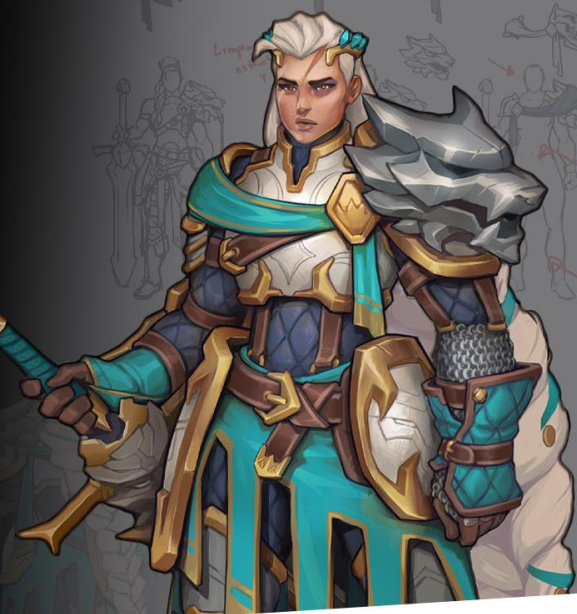


INSCRIPCIONES ABIERTAS

*Cupos para grupo online y presencial

Inscripciones: Noviembre - Diciembre 2025

Comienzo: Verano 2026



Curso Trimestral Intensivo — Concept Art en Videojuegos

Nota: Los contenidos, módulos y metodologías detallados en este programa pueden estar sujetos a ajustes o modificaciones según las necesidades del curso, la dinámica del grupo o la disponibilidad del equipo docente. Cualquier cambio será comunicado oportunamente a los estudiantes.

— Información general —

El curso propone una inmersión en los procesos fundamentales del concept art aplicado a la industria de los videojuegos. Se combinan clases teóricas y prácticas con ejercicios semanales, exploración de técnicas digitales y un proyecto final donde cada estudiante desarrollará un set de piezas conceptuales coherentes y listas para portfolio.

Formato: Virtual (Discord).

Duración: 3 meses.

Fecha de inicio: Aún a definir.

Horarios: Sábados de 10:00 a 12:00. Se acordará con cada estudiante una reunión semanal de 15 minutos para evacuar dudas y comprobar que se esté avanzando en la dirección correcta.

Horas sincrónicas: 29 hs.

Horas asincrónicas: 13 hs.

Horas totales: 42 hs.

— Requerimientos —

- ❖ **Edad mínima:** 17 años.
- ❖ Tableta gráfica.
- ❖ Micrófono.
- ❖ Buena conexión a internet.
- ❖ Equipo con Photoshop, PureRef y Blender.

— Metodología —

Las clases están orientadas a la práctica constante, con ejercicios guiados y devoluciones personalizadas. El curso promueve la experimentación visual, el análisis crítico y el desarrollo de un pensamiento creativo adaptable a las necesidades de la industria del videojuego.

Clases Sincrónicas: Presentación de contenidos teóricos y ejercicios prácticos interactivos en tiempo real. Espacios para preguntas y discusiones.

Clases Asincrónicas: Actividades y materiales complementarios para reforzar el aprendizaje (lecturas, ejercicios prácticos y foros de discusión).

Proyecto Final: El curso culmina con la entrega de un set conceptual finalizado, que incluye moodboard, thumbnails, personaje renderizado, turnaround y set de callouts.

— Evaluación —

- ❖ Participación en las clases sincrónicas (30%).
- ❖ Entrega de actividades asincrónicas (40%).
- ❖ Entrega final de set conceptual (30%).

— Recursos —

- ❖ Acceso al campus virtual para clases grabadas, foros y materiales.
- ❖ Plantillas y guías descargables para ejercicios prácticos.
- ❖ Soporte continuo del instructor para dudas y retroalimentación.

— Módulo 1 — Fundamentos y pensamiento conceptual

En este primer tramo, el objetivo es aprender a construir ideas visuales sólidas. Se trabaja la síntesis del brief, la búsqueda orientada de referencias y las primeras aproximaciones gráficas que permiten dar forma a un concepto.

Contenidos:

- ❖ Creación de moodboards y análisis de referencias.
- ❖ Thumbnailing para explorar ideas rápidamente.
- ❖ Lectura de silueta y espacio negativo.
- ❖ Tonal sketch: uso del valor para definir estructura y lectura.

— Módulo 2 — Diseño, forma y desarrollo del estilo —

Este módulo profundiza en la construcción visual de personajes, props y elementos del mundo del videojuego. Se introducen herramientas 3D para potenciar el proceso conceptual y enriquecer el world building.

Contenidos:

- ❖ Introducción a software 3D y cómo aprovecharlo en la fase conceptual.
- ❖ Estilización de proporciones (Shape design).
- ❖ Diseño de armas y objetos (Weapon design / prop design)

— Módulo 3 — Proyecto final y render —

El mes final se dedica a la producción de un concepto completo, aplicando todas las técnicas aprendidas. El enfoque está en la claridad visual, coherencia estética y presentación profesional del material.

Contenidos:

- Desarrollo del proyecto final individual.
- Exploración de materiales, luz y atmósfera.
- Render final y presentación del concepto.

— Cierre del curso —

El curso culmina con la entrega de un set conceptual finalizado, que incluye moodboard, thumbnails, personaje renderizado, turnaround y set de callouts. El objetivo es que cada estudiante cuente con material sólido para comenzar o fortalecer su portfolio.

— Certificación —

Certificado de aprobación: “Formación Intensiva - Especialización en Concept Art”, otorgado a quienes completen el curso con un mínimo del 80% de asistencia y cumplimiento de evaluaciones.

— Beneficios adicionales —

Durante toda la duración del curso y los próximos 6 meses una vez culminado, vas a tener acceso a los siguientes beneficios:

- ❖ Participación a una actividad extracurricular gratis por mes (naturaleza muerta, modelo en vivo o charla).
- ❖ Participación en Workshops a \$300.
- ❖ Ver las clases de Mentorías Online (sin participar).
- ❖ Participación una vez al mes en el taller presencial.
- ❖ Prioridad cuando son cupos limitados en actividades.
- ❖ Acompañamiento para inserción laboral y preparación de portfolio con parte del cuerpo docente de la Academia a través de Discord.

— Inscripción —

Consultas: Por consultas puedes escribirnos en Instagram (@visionesdelsuracademia) a nuestro Whatsapp (098 988 128) o ponerte en contacto a través de cursos@visionesdelsur.com.

Formulario de inscripción: Completar el formulario de inscripción en la web.

Comprobante de pago: Enviar foto de depósito por alguno de los medios mencionados.

Reserva de cupo: Se deberá abonar una preinscripción, en caso de no llegar a los cupos mínimos necesarios para comenzar el curso, el valor total de la preinscripción será reintegrado al comprador. De llegarse a los cupos mínimos y realizarse el curso, el valor de la preinscripción se descontará del precio final de la compra.

— Métodos de pago —

Inversión total por el curso: \$15.500 - *Con MercadoPago hasta en 12 cuotas de \$1.290

Cuenta Prex: 1071705

MercadoPago: Solicitar QR.

Paypal: ivand889@gmail.com